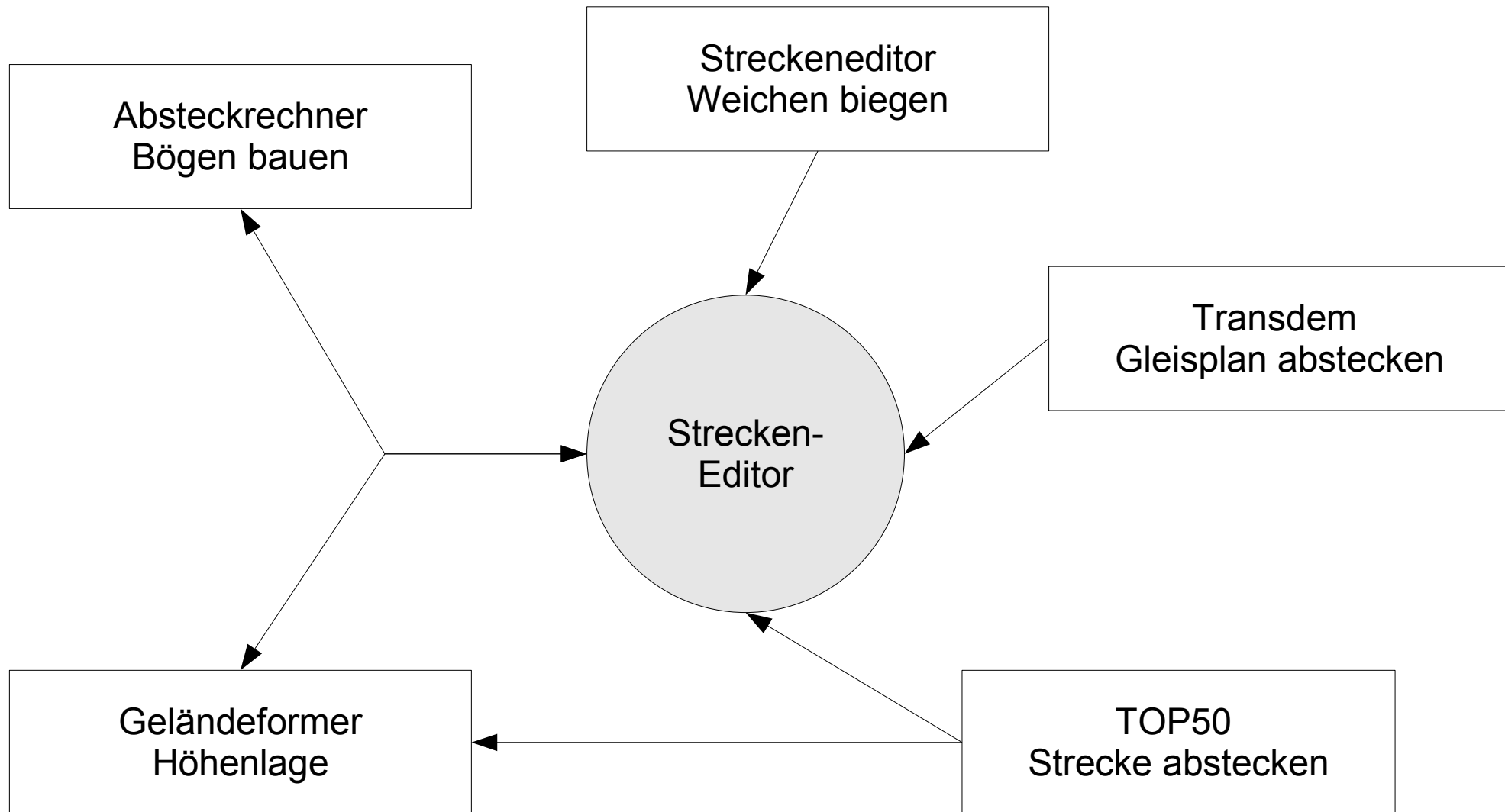
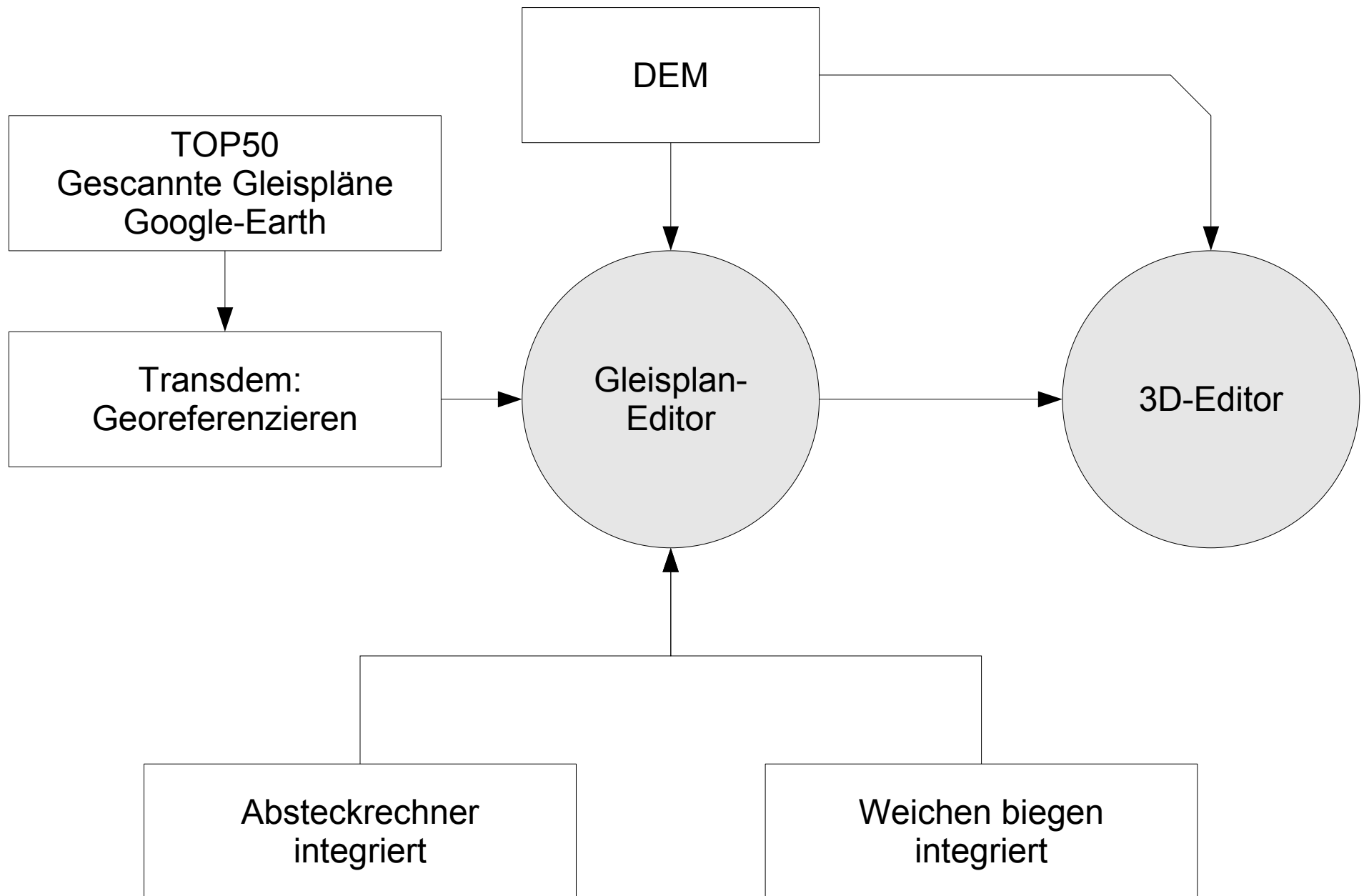


Gleisplaneditor - warum?



Neuer Ablauf



Konzept st2/st3-Datei

- Gleisplaneditor ist nur Geometrie in 2D+Höhe
- Geometrische Formen (Kreis, Gerade, Klothoide)
- Höheninfo über separates Höhenprofil
- Am Ende Export in st3 (3D-Vektoren analog str)
- Weiterer Ausbau mit Logik/Signalen im 3D-Editor
- st2-Datei braucht nur der Bastler